

PROPOSTA PER IL TIRO IN PORTA

Un portiere difende una porta bifrontale di 6 m. Ai due lati opposti del campo si gioca un 2 vs 1, finalizzato a segnare da fuori dell'area piccola (dimensioni variabili in funzione della capacità media di tiro degli allievi). Possono segnare solo i giocatori collocati nello spazio dove vige la superiorità (A e B rossi e blu nel nostro caso), nei seguenti modi:

- azione solitaria (sviluppo dell'autopassaggio o tiro da fermo)
- tiro dopo una collaborazione con il compagno posto nello stesso spazio
- tiro dopo il gioco di sponda con il compagno posto nello spazio di fronte, il quale può entrare nell'area piccola se il gioco si sviluppa dalla parte opposta.

